

007

**GUIMO- UMA APLICAÇÃO DA TECNOLOGIA DE SISTEMAS MULTIAGENTES AOS JOGOS DE COMPUTADOR.** *André R. da Silva, Antônio Carlos da Rocha Costa* (Instituto de Informática, UFRGS).

presente trabalho apresenta uma aplicação comercial da tecnologia de sociedades multiagentes, na forma de um jogo de ação criado em computador no qual o jogador participa de uma sociedade de agentes na qual, de forma interativa, deverá ser capaz de lidar com as características comportamentais dos outros agentes presentes no ambiente bem como do próprio ambiente para realizar seus objetivos.