

| Evento | Salão UFRGS 2014: X SALÃO DE ENSINO DA UFRGS |
|--------|---|
| Ano | 2014 |
| Local | Porto Alegre - RS |
| Título | Jogos e Ensino de História: O RPG e o Card Game como formas de Ensino |
| Autor | GUILHERME GARCIA SUMARIVA |

O Programa Institucional de Bolsas de Iniciação a Docência (PIBID) está presente no Colégio Estadual Coronel Afonso Emílio Massot, com o subprojeto História/UFRGS. Constitui-se em oportunidade para que acadêmicos e professores busquem desenvolver trabalhos em conjunto com a equipe docente da escola. Neste sentido, o projeto de *Jogos e Ensino de História* se faz presente junto as turmas de 1º ano do Ensino Médio, buscando utilizar-se de temáticas dos conteúdos trabalhados em sala de aula e associa-los a jogos, sejam eles digitais ou de RPG. Assim, esses trabalhos buscam desenvolver, basicamente, conhecimentos específicos relacionados à interpretação de textos e a conteúdos históricos, baseando-se nos exercícios de sair do "si mesmo", conforme anuncia Jogos e Ensino de História (GIACOMANI; PEREIRA, 2011), com experiências novas e fora de suas próprias formas de conhecimento e hábitos. Contudo, o trabalho com jogos não se coloca apenas como uma ferramenta didática, mas possibilidade de ensinar em meio ao imprevisível, sem rota certa, mas sabendo que aprender é realizar um trabalho sobre si.