

076**BANCADA PARA UM SISTEMA DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL DISTRIBUÍDA.** *Marcelo G. de Oliveira, Antônio Carlos da R. Costa.* (Instituto de Informática, UFRGS).

Com o desenvolvimento crescente de sistemas distribuídos, o estudo de IA pode se beneficiar de algumas vantagens que eles oferecem, como a possibilidade de executar programas em paralelo. Nosso trabalho visa a construir um ambiente distribuído para a construção, monitoração e modificação de agentes paralelos. Em princípio, estudamos a Bancada de Luiz Moniz (Universidade Técnica de Lisboa), um sistema de construção de agentes paralelos para arquitetura Macintosh escrito em Macprolog. Observamos que esse sistema é versátil para a construção de agentes reativos, permitindo obter diversos sistemas de agentes conforme a necessidade, e poderá servir como base para a construção do nosso sistema de agentes. Vale ressaltar que o sistema de Muniz é deficitário no que trata da interface com o usuário, o que nos levou à necessidade de construir novas funções de interface. Também percebemos que o Macprolog não oferece recursos satisfatórios para a manipulação de eventos do sistema (interrupções, exceções), E/S de baixo nível e comunicação em rede, indicando a necessidade de procurar nova arquitetura para a implementação de e nosso sistema (PIBIC-CNPq/UFRGS).